



PERSÉPHONE



PERSÉPHONE



ARTÉMIS



ARTÉMIS



APOLLON



APOLLON



ZEUS



ZEUS



HÉRA



HÉRA



APHRODITE



APHRODITE



DIONYSOS



DIONYSOS



HADÈS





HADÈS



ARÈS



ARÈS



POSÉIDON



POSÉIDON



DÉMÉTER



DÉMÉTER



HÉPHAÏSTOS



HÉPHAÏSTOS



HERMÈS



HERMÈS



ATHÉNA



ATHÉNA



LE TAUREAU CRÉTOIS



LE TAUREAU CRÉTOIS





LE LION DE NÉMÉE



LE LION DE NÉMÉE



L'HYDRE DE LERNE



L'HYDRE DE LERNE



LA BICHE DE CÉRYNIE



LA BICHE DE CÉRYNIE



LE SANGLIER
D'ÉRYMANTHE



LE SANGLIER
D'ÉRYMANTHE



LES ÉCURIES D'AUGIAS



LES ÉCURIES D'AUGIAS



LES OISEAUX
DU LAC STYMPHALE



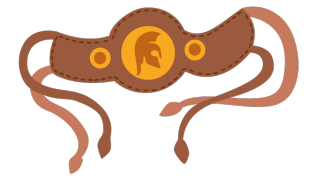
LES OISEAUX
DU LAC STYMPHALE



LES JUMENTS
DE DIOMÈDE



LES JUMENTS
DE DIOMÈDE



LA CEINTURE
D'HIPPOLYTE





LA CEINTURE
D'HIPPOLYTE



LES BŒUFS
DE GÉRYON



LES BŒUFS
DE GÉRYON



LES POMMES D'OR DU
JARDIN DES HESPÉRIDES



LES POMMES D'OR DU
JARDIN DES HESPÉRIDES



LE CHIEN CERBÈRE



LE CHIEN CERBÈRE

LE MEMORY DE THALIE ET ORION

RÈGLES DU JEU

Imprime puis découpe les 26 cartes.
Mélange les bien et pose-les faces cachées sur la table.

Le premier joueur retourne deux cartes :

- ☐ Si les images sont identiques, il gagne la paire constituée et rejoue.
- ☐ Si les images sont différentes, il les repose faces cachées là où elles étaient et c'est au joueur suivant de jouer.

La partie est terminée lorsque toutes les paires ont été découvertes !
Pour gagner, il faut avoir constitué plus de paires que l'autre joueur.

